

Screen Shots  
Various



SPECIAL REQUIREMENTS:  
COMPATIBLE WITH  
AMIGA 500  
PC: VGA, CGA, EGA  
VIDEO CARD ONLY



Ninja Rabbits is an exciting multi-level all action arcade game. A leakage at a chemical factory has filled the World with deadly nerve gases. The animals and people have become aggressive. A Ninja Rabbit is the only hope of finding a leak and saving their World from destruction.

NINJA RABBITS est un jeu d'arcade excitant, multi-niveaux et plein d'action. Une fuite dans une usine chimique a répandu, dans le monde, des gaz neuro-toxiques mortels. Les animaux et les hommes sont devenus agressifs. Ninja Rabbit est le dernier espoir pour trouver la fuite et sauver le monde de la destruction.

Ninja Rabbits es un emocionante juego de galería de multilevel de super acción. Una fuga en una fábrica química ha llenado el mundo de mortales gases venenosos. Los animales y las personas se han vuelto agresivos. Un Conejo Ninja es la única esperanza de encontrar la fuga y salvar al mundo.

Ninja Rabbits ist ein spannendes Action-Spiel mit vielen Stufen. Eine Füllung in einer chemischen Fabrik hat die Welt mit tödlichen Nervengasen kontaminiert. Tiere und Menschen sind aggressiv geworden. Ein Ninja Rabbit ist die einzige Hoffnung, die Füllung zu lokalisieren und die Welt vor der Zerstörung zu retten.

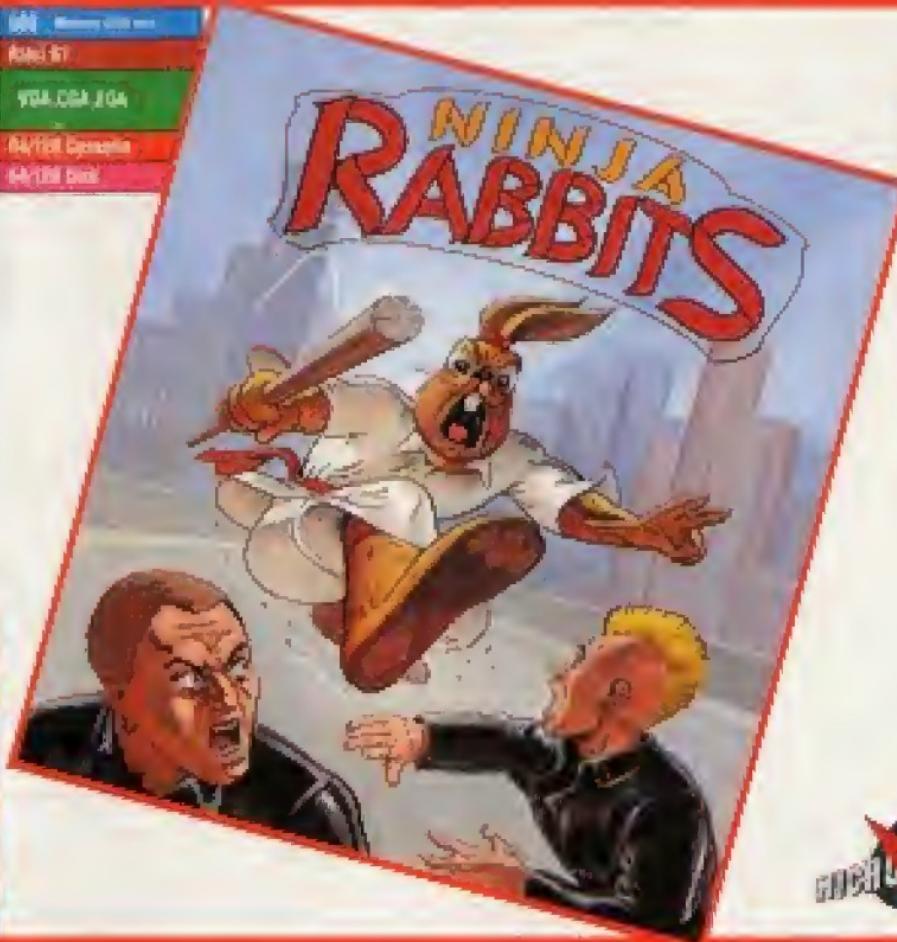
Ninja Rabbit è un eccitante gioco d'azione, da sala-gioco con vari livelli. Una fuga di gas da un'industria chimica, micidiale per il sistema nervoso, ha inquinato il mondo. Gli animali e le persone sono diventate aggressive. L'unica speranza di individuare la fuga e salvare il mondo è risposta in un Ninja Rabbit.

Ninja Rabbits is een spannend spel vol actie op meerdere niveaus. Doet eenlek in een chemische fabriek wordt de aarde gevuld met doodlijk zenuwgas. Dieren en mensen worden agressief. Alleen een van de Ninja Rabbits kan nu nog de wereld redden door hetlek te vinden.

Amiga	PC/Macintosh
Amiga	Macintosh
PC 386	VGA, CGA, EGA
PC 520	
System 32	16MHz 386
System 32	16MHz 386

## NINJA RABBITS

Item Code  
940



**MILIA RABBITS**

Commodore 64 (C64) SHIFT & RUN/STOP  
Commodore 64 (Disk) LOAD\*\*\*.1  
Amiga & Atari ST Insert disc and RESET  
PC A & GAME

**MILIA RABBITS** take on the role of human like Rabbits in a fight against pollution of their environment. There has been a leakage of a large chemical plant that has filled the air and humans with a very nasty new gas. This gas has caused the normally peaceful humans in their kingdom to become aggressive especially towards our friendly rabbit.

The rabid takes it on himself to try and get to the factory that is causing all the problems. Once there he must stop the bad technicians from making any more of these horridly smelly chemicals until the leak has just right, and new safety guides have been introduced to stop this from ever happening again.

**Joystick Controls**

Action	C64	Amiga/Atari	PC
Walk Left	Left	Left	Left
Walk Right	Right	Right	Right
Jump up	Up	Up	Up

Down/Roll	Down	Down	Down
Jump Left & Up	Up & Left	Up & Left	Up & Left
Jump Right & Right	Up & Right	Up & Right	Up & Right

Pauld (jump)	P	-	-
Restart	E	-	-

F1 High Score Table	-	Power	-
F2 -	-	Restart	-

F3 Difficulty level	-	-	-
---------------------	---	---	---

FIRE start game	-	Hit with stick	-
-----------------	---	----------------	---

Abort game Run stop	-	-	-
---------------------	---	---	---

ESC End to Menu	-	-	-
-----------------	---	---	---

Commodore, Atari & Amiga/FIRE Buttons	-	-	-
---------------------------------------	---	---	---

High Kick Fire + Up	-	-	-
---------------------	---	---	---

Standing Kick Fire + Right	1 for USA graphics	-	-
----------------------------	--------------------	---	---

Low Kick Fire + Down	2 for USA graphics	-	-
----------------------	--------------------	---	---

Punch Fire + Left	3 for USA graphics	-	-
-------------------	--------------------	---	---

Hi with Stick Fire + Up & Right	-	-	-
---------------------------------	---	---	---

PC & Compatible SPACE BAR	-	-	-
---------------------------	---	---	---

High Kick Fire + Up	Select video mode by pressing numbers	-	-
---------------------	---------------------------------------	---	---

Standing Kick Fire + Right	1 for USA graphics	-	-
----------------------------	--------------------	---	---

Low Kick Fire + Down	2 for USA graphics	-	-
----------------------	--------------------	---	---

Punch Fire + Left	3 for USA graphics	-	-
-------------------	--------------------	---	---

Wait for the game to load the control menu then select:	-	-	-
---	---	---	---

1 keyboard run/stop keys or keyboard space bar to fire	-	-	-
--	---	---	---

2 Analogue Joystick	-	-	-
---------------------	---	---	---

3 Analogic Joystick	-	-	-
---------------------	---	---	---

**MILIA RABBITS**

Commodore 64 (C64) SHIFT & RUN/STOP  
Commodore 64 (Disk) LOAD\*\*\*.1  
Amiga & Atari ST Insert disc and RESET  
PC A & GAME

**MILIA RABBITS** represent le rôle des lapins qui sont des lapins. Dans un combat contre la pollution de leur environnement il y a des lapins qui sont très agressifs comme des lapins qui sont à temps. Il y a des lapins qui sont plus pacifiques comme des lapins qui sont à temps. Il y a des lapins qui sont très pacifiques comme des lapins qui sont à temps. Il y a des lapins qui sont très pacifiques comme des lapins qui sont à temps.

Le jeu passe au combat que sur le niveau pour empêcher l'usine d'envoyer des toxines dans l'environnement. Les lapins qui sont très pacifiques sont pacifiques et les lapins qui sont très agressifs sont agressifs. Les lapins qui sont très pacifiques sont pacifiques et les lapins qui sont très agressifs sont agressifs. Les lapins qui sont très pacifiques sont pacifiques et les lapins qui sont très agressifs sont agressifs.

**COMBAT DE MILIA**

Action	C64	Amiga/Atari	PC
Attaque à gauche/poing	A gauche	A gauche	A gauche
Attaque à droite A droite	A droite	A droite	A droite
Sortir	En haut	En haut	En haut
Sortir à bas	En bas	En bas	En bas
Attaque à gauche/au bas & poing/au bas & poing	E	-	-

Sauter à droite/au bas & droite/au bas & droite/au bas & E	-	-	-
--	---	---	---

Power	P	P	P
-------	---	---	---

Rechargeant	E	-	-
-------------	---	---	---

11 Table des scores	Power	-	-
---------------------	-------	---	---

12	Sortir	-	-
----	--------	---	---

13 Sauve de l'effet	Power	-	-
---------------------	-------	---	---

14 Commence le jeu	Power avec E	Power avec E	Power avec E
--------------------	--------------	--------------	--------------

Assouvenez le poing/duo	-	-	-
-------------------------	---	---	---

ESC	Recharge au menu	-	-
-----	------------------	---	---

La combinaison F10 pour Commodore, Atari & Amiga	-	-	-
--	---	---	---

Coup de pied au bas	Power + au bas	-	-
---------------------	----------------	---	---

Coup de pied au bas/au bas	Power + 2 droite	-	-
----------------------------	------------------	---	---

Coup de pied au bas/au bas	Power + au bas	-	-
----------------------------	----------------	---	---

Coup de poing	Power + 2 gauche	-	-
---------------	------------------	---	---

Attaquer à droite/au bas/au bas/au bas	Power + au bas/au bas/au bas/au bas	-	-
--	-------------------------------------	---	---

La forme d'assaut PC & Compatible	-	-	-
-----------------------------------	---	---	---

Coup de pied au bas	Power + au bas	-	-
---------------------	----------------	---	---

Coup de pied au bas/au bas	Power + 2 droite	-	-
----------------------------	------------------	---	---

Coup de pied au bas/au bas	Power + au bas	-	-
----------------------------	----------------	---	---

Coup de poing	Power + 2 gauche	-	-
---------------	------------------	---	---

Attaquer à droite/au bas/au bas/au bas	Power + au bas/au bas/au bas/au bas	-	-
--	-------------------------------------	---	---

Attaquer à droite/au bas/au bas/au bas	Power + au bas/au bas/au bas/au bas	-	-
--	-------------------------------------	---	---

Attaquer à droite/au bas/au bas/au bas	Power + au bas/au bas/au bas/au bas	-	-
--	-------------------------------------	---	---

**MILIA RABBITS**

Commodore 64 (C64)

SHIFT & RUN/STOP

LOAD\*\*\*.1

Insert disc and RESET

PC

Attaque à droite/au bas

Attaque à droite/au bas